

Häkelanleitung

„WILMA WOCHENWURM“

nach der Kinderbuchfigur von SUSANNE BOHNE

- BLOG: HALLO LIEBE WOLKE



WILMA
Wochenwurm®



beschrieben und fotografiert von Häkel-Anni-versum /

Annika Binder

Rechtliches:

Die Kinderbuchfigur "Wilma Wochenwurm" ist urheberrechtlich und markenrechtlich geschützt. Das Urheberrecht liegt bei Susanne Bohne. Infos unter wilmawochenwurm.de

Die Rechte der Häkelanleitung und Fotos liegen bei Annika Binder / Häkel-Anni-versum. Auch wenn es sich um eine kostenlose Anleitung handelt, bitte ich euch das Urheberrecht zu achten. Das heißt: Weitergabe, Verkauf, Veröffentlichung (auch im Internet), Vervielfältigung oder Übersetzung der Anleitung ist NICHT erlaubt.

Von euch gehäkelte Werke dürfen in kleiner Auflage verschenkt oder gespendet werden. Ich bitte euch dabei den Hinweis „gehäkelt nach der Vorlage der Kinderbuchfigur *Wilma Wochenwurm* von Susanne Bohne, nach einer Anleitung von Annika Binder / Häkel-Anni-versum“ sichtbar beizufügen. Fotos deiner Werke darfst du selbstverständlich teilen / posten, sei aber so nett und nenne sowohl Susanne Bohne als Urheberin/Autorin der Figur Wilma Wochenwurm, als auch mich als Erstellerin der Häkel-Anleitung. Ich freue mich über eine Verlinkung bei Facebook oder Instagram.

Material:

- Häkelnadel Stärke 2,5
- Baumwollgarn in verschiedenen Farben, ich nutzte Catania von Schachenmayr (125m / 50g) in folgenden Farben: Erdbeere (258), Orange (281), Violett (113), Capri (384), Mango (411), Bordeaux (425), Greenery (418), Soft apricot (263), Silber (172). Reste in Schwarz (110) und Weiß (106)
- Stickgarn in Schwarz
- eventuell Sicherheitsaugen 5 mm
- Füllwatte
- Maschenmarkierer
- Wollnadel, Schere

Mit der angegebenen Wolle und derselben Nadelstärke wird Wilma ca. 40 cm groß.

Abkürzungen:

- M = Masche
- LM = Luftmasche
- FM = feste Masche
- hStb = halbes Stäbchen
- Stb = Stäbchen
- DStb = Doppelstäbchen
- KM = Kettmasche
- verd. = verdoppeln
- abn. = abnehmen / zus. = zusammen abmaschen
- * * = alles, was zwischen den ** steht, muss wiederholt werden

Wilma wird in Spiralrunden gehäkelt. Verwende einen Maschenmarkierer, um den Rundenanfang zu kennzeichnen. Wilma wächst von unten nach oben, du beginnst also mit der kleinsten Kugel des Körpers. Ich werde bei jedem Farbwechsel neu mit den Rundennummern beginnen, sodass die Zählweise übersichtlicher bleibt.

Stopfe spätestens in jeder vorletzten Runde der jeweiligen Kugel diese gut mit Füllwatte.

Beginne mit der kleinsten Kugel - Farbe Erdbeere

1. Runde	Starte mit 6 FM in einem Fadenring / Magic Ring	(6)
2. Runde	jede M verd.	(12)
3. Runde	jede 2. M verd.	(18)
4. Runde	1 FM, 1 M verd., *jede 3. M verd.*, 1 FM	(24)
5. - 9. Runde	5 Runden 24 FM häkeln	(24)
10. Runde	1 FM, 1 abn. *jede 3.+4. M zus.*, 1 FM	(18)
11. Runde	*jede 2.+3. M zus.*	(12)

Farbwechsel zu Orange

1. Runde	jede 2. M verd.	(18)
2. Runde	1 FM, 1 M verd., *jede 3. M verd.*, 1 FM	(24)
3. Runde	*jede 4. M verd.*	(30)
4. - 9. Runde	6 Runden 30 FM häkeln	(30)
10. Runde	*jede 4.+5. M zus.*	(24)
11. Runde	1 FM, 1 abn. *jede 3.+4. M zus.*, 1 FM	(18)
12. Runde	*jede 2.+3. M zus.*	(12)

Farbwechsel zu Violett

1. Runde	jede 2. M verd.	(18)
2. Runde	1 FM, 1 M verd., *jede 3. M verd.*, 1 FM	(24)
3. Runde	*jede 4. M verd.*	(30)
4. Runde	2 FM, 1 verd. *jede 5. M verd.*, 2 FM	(36)
5. - 11. Runde	7 Runden 36 FM häkeln	(36)
12. Runde	2 FM, 1 abn. *jede 5.+6. M zus.*, 2 FM	(30)
13. Runde	*jede 4.+5. M zus.*	(24)
14. Runde	1 FM, 1 abn. *jede 3.+4. M zus.*, 1 FM	(18)
15. Runde	*jede 2.+3. M zus.*	(12)

Farbwechsel zu Capri

1. Runde	jede 2. M verd.	(18)
2. Runde	1 FM, 1 M verd., *jede 3. M verd.*, 1 FM	(24)
3. Runde	*jede 4. M verd.*	(30)
4. Runde	2 FM, 1 verd. *jede 5. M verd.*, 2 FM	(36)
5. Runde	*jede 6. M verd.*	(42)
6. - 14. Runde	8 Runden 42 FM häkeln	(42)
15. Runde	*jede 6.+7. M zus.*	(36)
16. Runde	2 FM, 1 abn. *jede 5.+6. M zus.*, 2 FM	(30)
17. Runde	*jede 4.+5. M zus.*	(24)
18. Runde	1 FM, 1 abn. *jede 3.+4. M zus.*, 1 FM	(18)

Leider ist Wilma noch ein bisschen kopflos unterwegs, das solltest du schnell ändern!

Wilmas Kopf

wird ebenfalls in Spiralrunden gehäkelt. Dafür verwendest du die Farbe *Soft apricot*.

1. Runde	1 FM, 1 M verd., *jede 3. M verd.*, 1 FM	(24)
2. Runde	*jede 4. M verd.*	(30)
3. Runde	2 FM, 1 verd. *jede 5. M verd.*, 2 FM	(36)
4. Runde	*jede 6. M verd.*	(42)
5. Runde	3 FM, 1 verd. *jede 7. M verd.*, 3 FM	(48)
6. Runde	*jede 8. M verd.*	(54)
7. Runde	4 FM, 1 verd. *jede 9. M verd.*, 4 FM	(60)
8. – 18. Runde	11 Runden 60 FM häkeln	(60)
	hier kannst du gleich Wilmas Nase sticken: zwischen Runde 9 und 10 über 2 Maschen in <i>Soft apricot</i>	
19. Runde	4 FM, 1 abn. *jede 9.+10. M zus.*, 4 FM	(54)
20. Runde	*jede 8.+9. M zus.*	(48)
21. Runde	3 FM, 1 abn. *jede 7.+8. M zus.*, 3 FM	(42)
22. Runde	*jede 6.+7. M zus.*	(36)
23. Runde	2 FM, 1 abn. *jede 5.+6. M zus.*, 2 FM	(30)
24. Runde	*jede 4.+5. M zus.*	(24)
25. Runde	1 FM, 1 abn. *jede 3.+4. M zus.*, 1 FM	(18)
26. Runde	*jede 2.+3. M zus.*	(12)

Die Kappe sollte nun genau auf Wilmas Kopf passen. Positioniere sie mittig über Wilmas Nase. Die Spitze sollte bei Runde 15 (vom Hals aus gezählt) enden, damit du noch genügend Platz für das Gesicht hast.

Für die Augen fertige zwei kleine Kreise in Weiß: 6 FM in einen Maschenring, mit KM beenden und Faden zum Annähen lassen.

Die Augen positionierst du zwischen Runde 10 und 14 des Kopfes.

Für die Pupillen kannst du entweder auf die Sicherheitsaugen zurückgreifen oder du häkelst sie. Ich bevorzuge für Kinderspielzeug für Kinder unter 3 Jahren die gehäkelte Variante. Dafür benutze ich drei Fäden des schwarzen Stickgarns und eine Häkelnadel mit Stärke 1,25 mm. Ich häkele ebenfalls 6 FM in einen Maschenring, ende mit einer KM und nähe die Pupillen dann auf die weißen Augen.

Da Wilma ein entzückendes Wurm-Mädchen ist, bekommt sie natürlich noch Wimpern, denn nur so kann man schön mit den Augen klimpern!

Nun kannst du auch den Mund von Wilma mit schwarzem Garn aufsticken.



Wilmas Fühler

Häkel mit Erdbeere 6 FM in einen Maschenring, mit KM beenden und Faden zum Annähen lassen.

Häkel mit Silber 10 LM und an dieser Kette zurück 9 KM. Faden lang abschneiden.

Nähe den Kreis an den Fühler und den Fühler an Wilmas Kappe.

Wilmas Hände und Arme

Hände mit Soft apricot

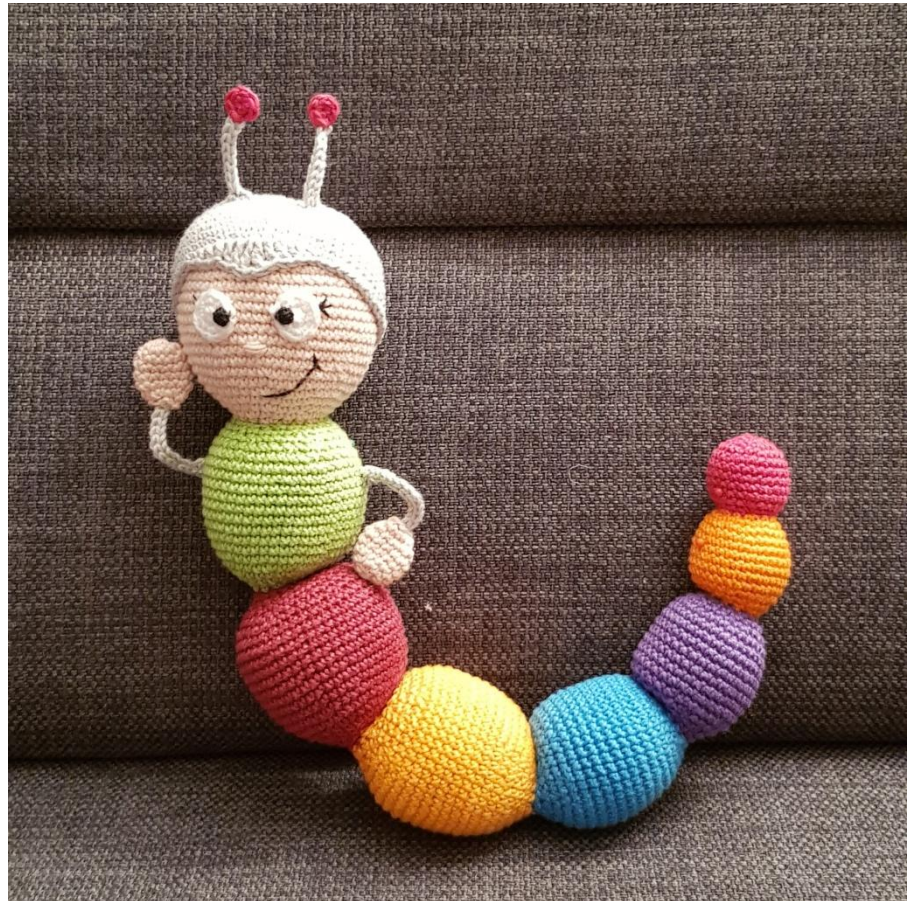
- | | | |
|---------------|---|------|
| 1. Runde | Starte mit 6 FM in einem Fadenring / Magic Ring | (6) |
| 2. Runde | jede M verd. | (12) |
| 3. – 6. Runde | 4 Runden 12 FM häkeln | (12) |
| 7. Runde | *jede 1.+2. M zus.* mit KM beenden,
Faden lang abschneiden | (6) |

Arme in Silber

Häkel 15 LM und an dieser Kette zurück 14 KM. Faden lang abschneiden.

Stecke den Arm leicht in die Handöffnung und nähe den Arm mit dem Faden in Soft apricot fest. Nähe anschließend die Arme mit dem Silbernen Faden an die Körperkugel unterhalb Wilmas Kopf (etwa im oberen Drittel).

Und da ist sie – Wilma Wochenwurm in schönster Farbenpracht!



Solltest du noch Fragen haben oder einen Fehler entdecken, sende mir einfach eine kurze Mail an

Haekel-Anni-versum@web.de

Ich helfe gern weiter! Du findest mich auch auf Facebook unter:
<https://www.facebook.com/HaekelAnniversum>

DIE BÜCHER VON SUSANNE BOHNE MIT
LERNGESCHICHTEN VON WILMA WOCHENWURM FÜR
KINDER IN KITA, VORSCHULE UND GRUNDSCHULE
FINDEST DU IM BUCHHANDEL. WEITERE INFOS UNTER:

WILMAwochenwurm.de